



# Parcours Kids

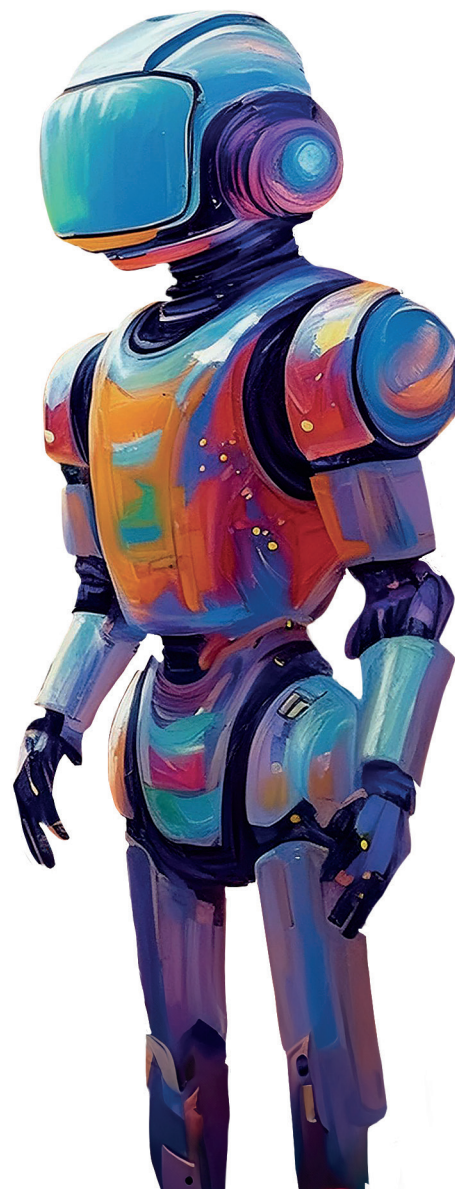
Le Village des Sciences et de l'Innovation est un événement conçu pour notre jeune public. Ils sont le futur de la science, des innovations et de nos avancées technologiques. Les animations proposées ont pour but de leur faire découvrir et partager la passion que les scientifiques et les chercheurs ont pour leur métier. Dans le désir de créer de véritables vocations mais aussi de les familiariser à notre monde et aux changements nécessaires, nous proposerons un large panel d'activités. Cette liste n'est qu'un fil conducteur pour vous présenter les stands proposant des animations particulièrement adaptées aux plus jeunes. Bien sûr, elle n'est pas exhaustive, n'hésitez pas à profiter du salon dans son intégralité et à vous ouvrir à toutes les technologies et recherches présentées. Bonne visite.

STAND	EXPOSANT	TITRE	ÂGE
★ 04	SUPPONOR	La publicité virtuelle dans le sport	À partir de 5 ans
★ 07	SAP LABS	L'éducation digitale à la portée de tous !	À partir de 8 ans
★ 10	ST MICROELECTRONICS	La microélectronique qui améliore votre quotidien	À partir de 10 ans
★ 14	SOFAB TELECOM VALLEY	Découvrez le Fab Lab de Sophia Antipolis	À partir de 10 ans
★ 17	SOPHIA HACK LAB	Les Explor'Hackers	À partir de 8 ans
★ 19	FRESQUE OCÉANE	Agir face aux enjeux de l'Océan !	À partir de 6 ans
★ 23	POBOT	À la découverte des robots ! - TERRA NUMERICA	À partir de 10 ans
★ 27	TERRA NUMERICA	Vers une cité du numérique - TERRA NUMERICA	À partir de 6 ans
★ 28	EMANCIP'ACTION	Emancip'ation : des activités et des expériences pour repousser vos limites	À partir de 8 ans
★ 31	TIOCODE	Robotique embarquée, créations de jeux vidéos	À partir de 7 ans
★ 36	CRHER	De l'atome à la lumière	À partir de 3 ans
★ 37	LEAT	IA bio-inspirée & Neuromorphique	À partir de 6 ans
★ 38	UNIVERSITÉ CÔTE D'AZUR	Balade scientifique en réalité augmentée	À partir de 11 ans
★ 40/42	GAPRA	La tête dans les étoiles	À partir de 5 ans

Les animations du 3<sup>e</sup> étage et les causeries complètent ce parcours. Repérez les facilement grâce aux étoiles.

# Causeries, place du village 2<sup>e</sup> étage

HORAIRES	SAMEDI 12 OCTOBRE
14h30 - 15h15	INAUGURATION DU VILLAGE DES SCIENCES & DE L'INNOVATION
15h30 - 16h15	3IA - Reconnaissance d'activité humaine et des comportements humains <i>François BREMOND, Directeur de recherche à Inria - Titulaire d'une chaire 3IA en intelligence artificielle sur l'analyse vidéo pour comprendre le comportement humain</i>
16h30 - 17h15	VERTUOSO - La qualité de l'eau au coeur de la transition écologique. Comment prévenir et traiter les déchets qui se retrouvent en mer <i>Romain GARCIN, Fondateur de Vertuoso</i>
17h30 - 18h15	TERRA NUMERICA - Un ordinateur peut-il se creuser les neurones ? Apprendre, se souvenir, bouger, sentir : le moindre verbe d'action biologique repose sur le bon fonctionnement de minuscules liens appelés synapses, qui assurent la transmission des informations d'un neurone à un autre <i>Romain VELTZ, Informaticien et chercheur au Centre Inria d'Université Côte d'Azur</i>
HORAIRES	DIMANCHE 13 OCTOBRE
10h45 - 11h30	TERRA NUMERICA - La magie des graphes et du binaire <i>Dorian MAZURIC, Chercheur de l'Inria et membre de Terra Numerica</i>
11h45 - 12h30	BIOCEANOR - L'IA au service des océans <i>Samuel DUPONT, CEO BIOCEANOR</i>
12h45 - 13h30	AMPERE - La révolution du software dans le véhicule <i>Katrin MATTHES, Lead Software Technologist</i>
13h45 - 14h30	3IA - Algorithmes et apprentissage pour la structure et la fonction des protéines : biologie et médecine à l'échelle moléculaire <i>Frederic CAZALS, Directeur de recherche à Inria - Titulaire d'une chaire 3IA en intelligence artificielle sur l'étude des molécules</i>
14h45 - 15h30	SCIENCES POUR TOUS 06 - Richesses naturelles de l'île Saint-Honorat à Cannes <i>Vincent KULESZA, Naturaliste expert et responsable du suivi scientifique des réserves biologiques à l'Office National des Forêts</i>
15h45 - 16h30	SCIENCES POUR TOUS 06 - Tara Pacific, une goélette à la découverte des récifs coralliens <i>Denis ALLEMAND, Directeur Scientifique Centre Scientifique de Monaco</i>



En transport en commun avec @nibus  
**LIGNE 6** Palais des Congrès <-> Centre ville Antibes <-> Zac des Terriers <-> Apollinaire Desnos  
**LIGNE 30/31** Pôle d'Échanges Antibes <-> Palais des Congrès  
**LIGNE 15** Navette de Juan-les-Pins  
 Gare SNCF Juan-les-Pins <-> Parking DULYS <-> Palais des Congrès  
 + d'infos : enibus.fr ou pacamobilite.fr

[a.costa@agglo-casa.fr](mailto:a.costa@agglo-casa.fr) | 
 [@SophiaAntipolisTechnopole](https://www.facebook.com/SophiaAntipolisTechnopole) | 
 [@SophiaAntipolis](https://www.instagram.com/SophiaAntipolis) | 
 [@SophiaAntipolis](https://www.linkedin.com/company/SophiaAntipolis)

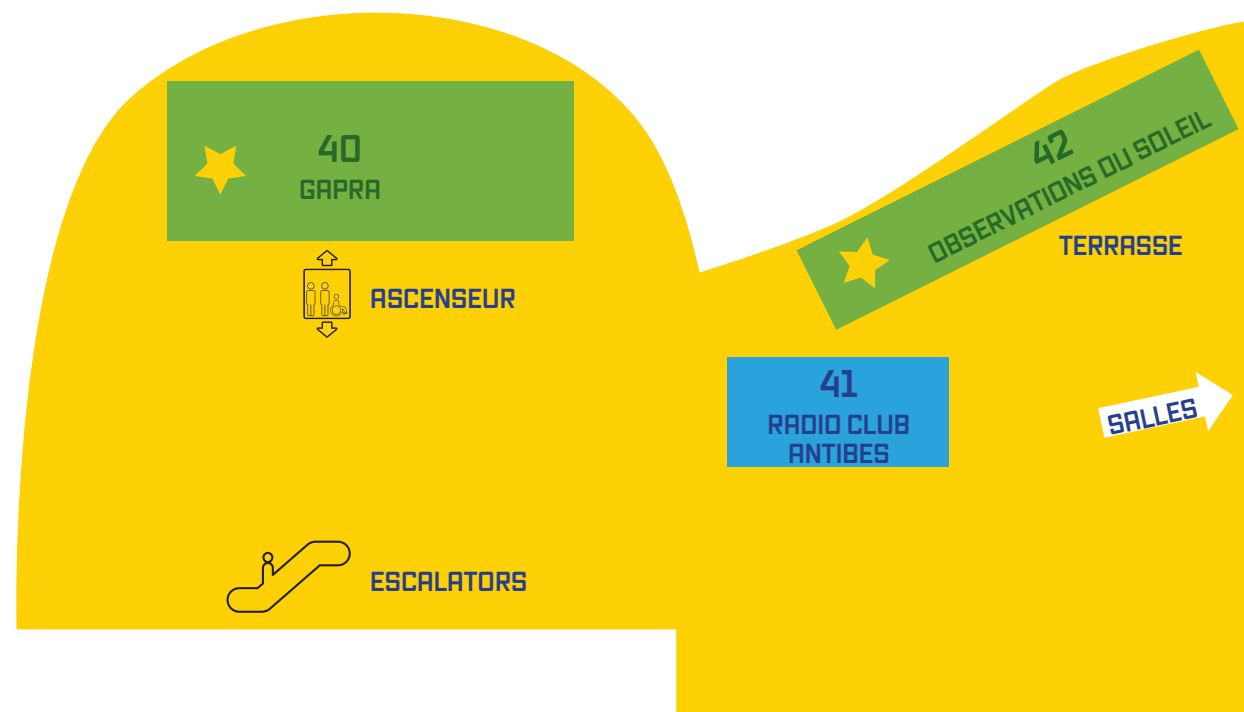
**VILLAGE DES SCIENCES & DE L'INNOVATION**  
**ANTIPOLIS PALAIS DES CONGRÈS**  
 LE FUTUR OUVERT À TOUS  
**12 / 13**  
**OCTOBRE 2024**  
 SAMEDI 13H À 19H  
 DIMANCHE 10H À 18H

PLUS D'INFOS : [AGGLO.SOPHIAANTIPOLIS.FR](http://AGGLO.SOPHIAANTIPOLIS.FR)

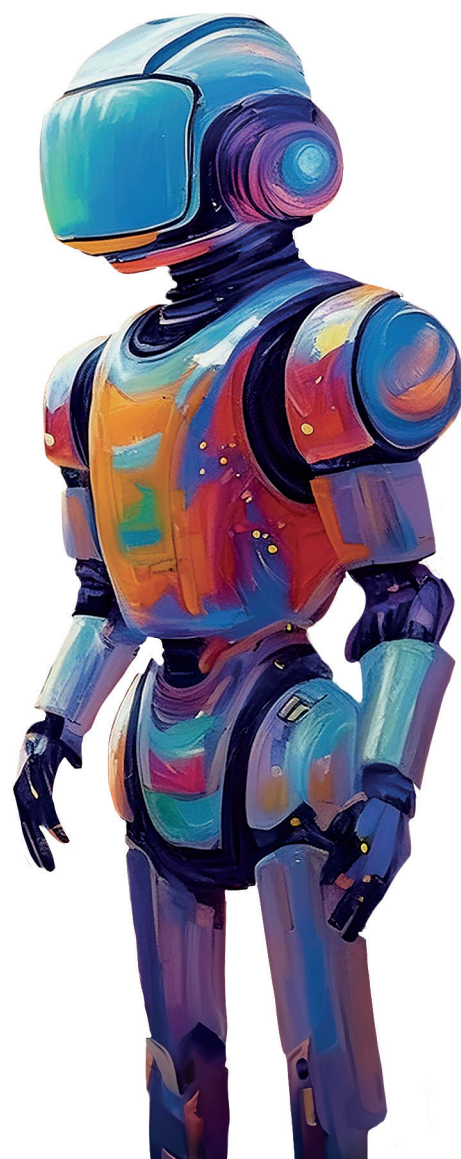
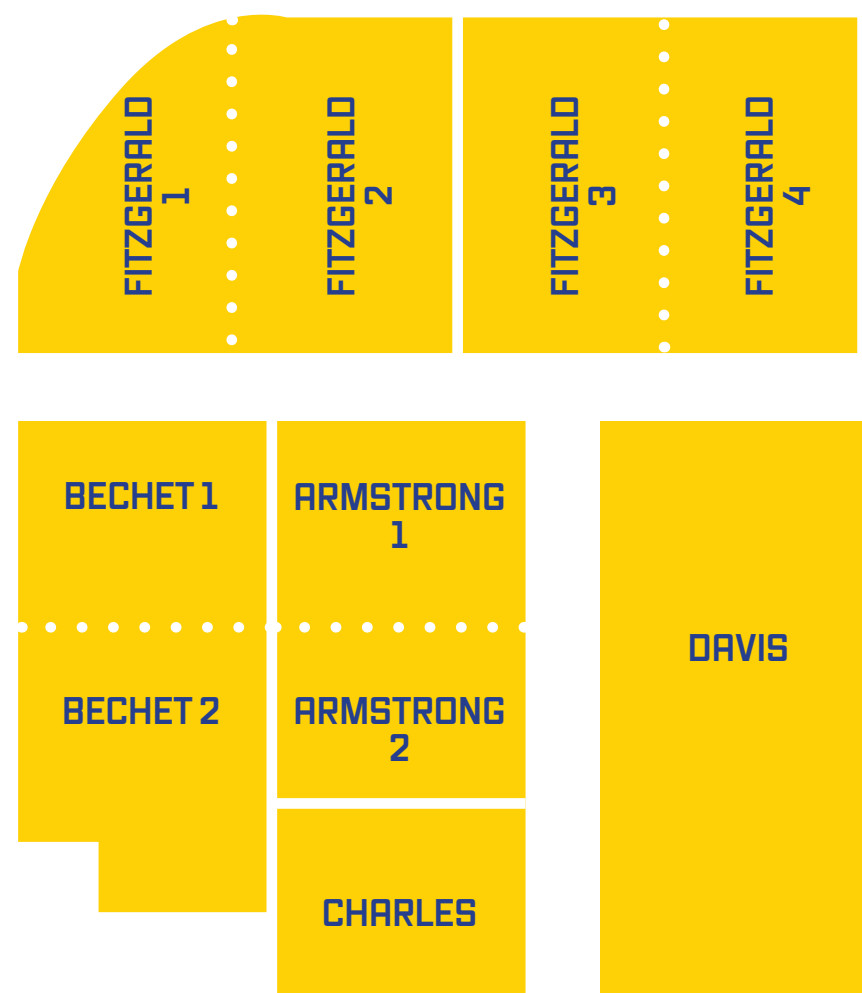
	LA SOCIÉTÉ NUMÉRIQUE				DÉVELOPPEMENT DURABLE, GESTION DES RISQUES ET ASTRONOMIE				À LA DÉCOUVERTE DE LA RECHERCHE PUBLIQUE				APPRENDRE AUTREMENT				PARCOURS KIDS										
	ANIMATIONS DU SAMEDI 12 OCTOBRE - SALLES R+3																										
SALLE/HORAIRE	14H	14H15	14H30	14H45	15H	15H15	15H30	15H45	16H	16H15	16H30	16H45	17H	17H15	17H30	17H45	18H	18H15	18H30	18H45							
FITZGERALD 1	★ ESCAPE GAME - ORANGE				★ ESCAPE GAME - ORANGE				★ ESCAPE GAME - ORANGE				★ ESCAPE GAME - ORANGE				★ ESCAPE GAME - ORANGE										
FITZGERALD 2	★ ATELIER - Fake news - ORANGE				★ ATELIER - Fake news - ORANGE				★ ATELIER - Fake news - ORANGE				★ ATELIER - Fake news - ORANGE				★ ATELIER - Fake news - ORANGE										
FITZGERALD 3	CONF. - métiers de l'ingénieur et du scientifique - IESF				CONF. - L'IA embarquée dans le véhicule - AMPERE				CONF. - métiers de l'ingénieur et du scientifique - IESF				CONF. - métiers de l'ingénieur et du scientifique - IESF				CONF. - métiers de l'ingénieur et du scientifique - IESF										
FITZGERALD 4	★ ATELIER - Robotique embarquée TIOCODE				★ ATELIER - Robotique embarquée TIOCODE				★ ATELIER - Robotique embarquée TIOCODE				★ ATELIER - Robotique embarquée TIOCODE				★ Prog. Algocean SHL										
DAVIS	★ ESCAPE GAME Retour vers le futur - CRHER				★ ESCAPE GAME Retour vers le futur - CRHER				★ ESCAPE GAME Retour vers le futur - CRHER				★ ESCAPE GAME Retour vers le futur - CRHER				★ ESCAPE GAME Retour vers le futur - CRHER										
ARMSTRONG					★ CONF. - L'homme qui réduisait d'un milliard. Le système solaire dans la poche d'un Super héros - GAPRA				FILM-DÉBAT - La menace d'un mégaséisme GÉOAZUR																		
CHARLES	★ RÉALITÉ VIRTUELLE - Enquête à la Villa Eilenroc : Aidez M. et Mme. BEAUMONT à retrouver leurs objets perdus - VILLE D'ANTIBES																										
BECHET	★ Séances de planétarium - GAPRA								★ Séances de planétarium - GAPRA																		
	ANIMATIONS DU DIMANCHE 13 OCTOBRE - SALLES R+3																										
SALLE/HORAIRE	10H	10H15	10H30	10H45	11H	11H15	11H30	11H45	12H	12H15	12H30	14H	14H15	14H30	14H45	15H	15H15	15H30	15H45	16H	16H15	16H30	16H45	17H	17H15	17H30	17H45
FITZGERALD 1	★ ESCAPE GAME - ORANGE				★ ESCAPE GAME - ORANGE								★ ESCAPE GAME - ORANGE				★ ESCAPE GAME - ORANGE				★ ESCAPE GAME - ORANGE						
FITZGERALD 2	★ ATELIER - Fake news - ORANGE				★ ATELIER - Fake news - ORANGE								★ ATELIER - Fake news - ORANGE				★ ATELIER - Fake news - ORANGE				★ ATELIER - Fake news - ORANGE						
FITZGERALD 3	L'IA embarquée dans le véhicule - AMPERE				CONF. - métiers de l'ingénieur et du scientifique - IESF								CONF. - métiers de l'ingénieur et du scientifique - IESF				CONF. - L'IA embarquée dans le véhicule - AMPERE				CONF. - métiers de l'ingénieur et du scientifique - IESF						
FITZGERALD 4	★ ATELIER - Robotique embarquée - TIOCODE				★ ATELIER - Robotique embarquée - TIOCODE				★ Prog. Algocean - SHL				★ ATELIER - Robotique embarquée - TIOCODE				★ ATELIER - Robotique embarquée - TIOCODE				★ ATELIER - Robotique embarquée - TIOCODE						
DAVIS	★ ESCAPE GAME Retour vers le futur - CRHER				★ ESCAPE GAME Retour vers le futur - CRHER								★ ESCAPE GAME Retour vers le futur - CRHER				★ ESCAPE GAME Retour vers le futur - CRHER				★ ESCAPE GAME Retour vers le futur - CRHER						
ARMSTRONG 1	Sophrologie CD 06		Sophrologie CD 06						FILM-DÉBAT - La menace d'un mégaséisme - GÉOAZUR				Sophrologie CD 06		Sophrologie CD 06						L'homme qui réduisait d'un milliard. Le système solaire dans la poche d'un Super héros - GAPRA						
ARMSTRONG 2	★ ESCAPE GAME - Biodiversité				★ ESCAPE GAME - Biodiversité								★ ATELIER - Soin aux animaux				★ ATELIER - Soin aux animaux				★ ATELIER - Soin aux animaux						
CHARLES	★ RÉALITÉ VIRTUELLE - Enquête à la Villa Eilenroc : Aidez M. et Mme. BEAUMONT à retrouver leurs objets perdus - VILLE D'ANTIBES																										
BECHET	★ Planétarium - GAPRA								★ Planétarium - GAPRA								★ Planétarium - GAPRA										



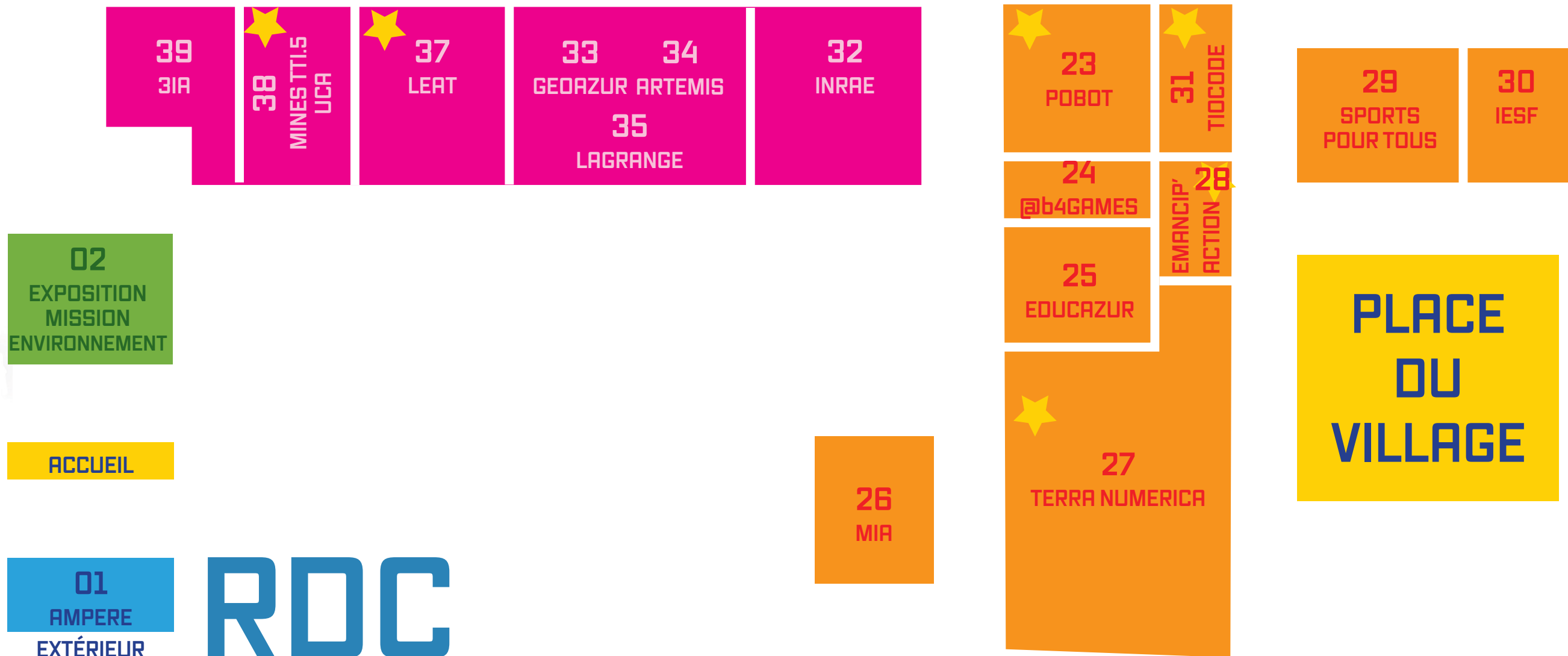
# 3<sup>e</sup> étage



# salles



ENTRÉE →



# RDC

# 2<sup>e</sup> étage